



Instituto de Educación Superior Tecnológico Público
CÁP. FAP "José Abelardo Quiñones"

SÍLABO
TALLER DE PROGRAMACIÓN DISTRIBUIDA

I. DATOS GENERALES:

1.1	Nombre de la Institución	:	IESTP CAP. FAP. "José Abelardo Quiñones" – Tumbes
1.2	Programa de Estudio	:	Computación e Informática
1.3	Módulo Profesional	:	Desarrollo de software y gestión de base de datos
1.4	Unidad Didáctica	:	Taller de Programación Distribuida
1.5	Docente Responsable	:	
1.6	Periodo Académico	:	Cuarto
1.7	Nº de Créditos	:	6
1.8	Nº de Horas de la UD	:	8
1.9	Pre-Requisito	:	Ninguno
1.10	Plan de Estudio	:	
1.11	Horario / Turno	:	
1.12	Nº Horas Semanales	:	08
1.13	Duración	:	18 semanas
1.14	Fecha de Inicio	:	
1.15	Fecha Termino	:	
1.16	Email	:	

II. SUMILLA

La unidad didáctica de Taller de Programación Distribuida corresponde a la Carrera de Computación e Informática, tiene carácter teórico-práctico. A través de ella se busca que el estudiante adquiera Técnicas de programación distribuida haciendo uso del software de Visual Basic 2015

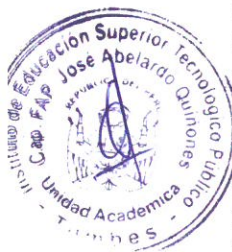
Los temas a desarrollar le permitirán al alumno conocer y aplicar apropiadamente los conceptos, los métodos, las técnicas y las herramientas que le permitan elaborar los algoritmos adecuados para representar los procesos que se realizan en una organización de acuerdo a los requerimientos de los procedimientos, el personal y el usuario.

III. UNIDAD DE COMPETENCIA VINCULADA AL MODULO

Analizar, diseñar, desarrollar sistemas de información y administrar sistemas de gestión de base de datos, de acuerdo a los requerimientos de la organización; considerando los criterios de seguridad en la transmisión y el almacenamiento de datos

IV. CAPACIDAD DE LA UNIDAD DIDACTICA

Desarrollar software multiusuarios utilizando un lenguaje de programación, de acuerdo al diseño





Instituto de Educación Superior Tecnológico Público CÁP. FAP "José Abelardo Quiñones"

V. INDICADORES DE LOGRO

- 1.1 Establece las etapas de desarrollo tomando en cuenta el diseño, para construir la interfaz y el código fuente en el lenguaje de programación establecido en el diseño
- 1.2 Establece métodos para el desarrollo de los componentes del software
- 1.3 Integra y realiza pruebas del sistema de información, depurando errores del sistema

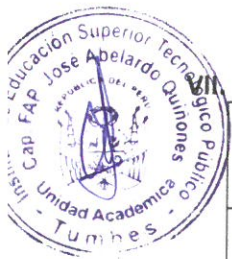
VI. COMPETENCIAS PARA LA EMPLEABILIDAD

En esta unidad se contribuirá en el desarrollo de las siguientes competencias de empleabilidad:

- Proporciona los conocimientos para participa en la creación de software, así como en la realización de pruebas y depuración de código. Además de la programación de sitios, aplicaciones y actualización de estos productos y servicios en la empresa.
- Ejercer el liderazgo de manera efectiva asumiendo un comportamiento ético en su entorno laboral.
- Trabajar en equipo en su entorno laboral fomentando la cohesión del grupo para alcanzar los resultados previstos.

VII. ACTIVIDADES DE APRENDIZAJE

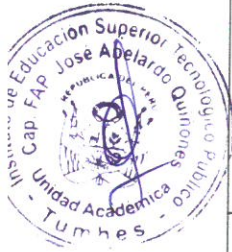
Semana / Fecha	Elemento de la Capacidad	Actividad de aprendizaje / sesiones	Horas
<u>Semana 01</u>	Diseñando tipos de formularios, conociendo controles y propiedades	Actividad 01: Introducción al Curso <ul style="list-style-type: none">- Presentación del curso- Socialización del Silabo- Conceptos iniciales de la programación orientada a objetos con Visual Studio. NET	08
<u>Semana 02</u>		Actividad 02: Manejo y Diseño de Formularios MIDI <ul style="list-style-type: none">- Creando aplicaciones MIDI- Formularios Padre e Hijo- Uso de Menús y Barras de Herramientas	08
<u>Semana 03</u>	Programando en la base de datos SQL server	Actividad 03: Base de datos con Sql Server <ul style="list-style-type: none">- Fundamentos de Base de datos.- Introducción a SQL Server- Instalación de SQL Server- Implementa Base de Datos relacionales utilizando Sql Server	08
<u>Semana 04</u>		Actividad 04: Programación de Base de datos con Sql Server <ul style="list-style-type: none">- Lenguaje de programación T-SQL- Consultas en T-SQL (Select)- Sentencias SQL (Query) utilizando INNER JOIN	08
<u>Semana 05</u>			
<u>Semana 06</u>		Actividad 05: Visual Basic y Base de datos de SQL Server. <ul style="list-style-type: none">- Introducción a ADO.Net.- Acceso a Base de datos relacionales desde un proyecto en Visual.NET- Navegación por los registros de una tabla.	08





**Instituto de Educación Superior Tecnológico Público
CÁP. FAP "José Abelardo Quiñones"**

Semana 07	Desarrollo de aplicaciones con acceso a base de datos remota	Actividad 07: Diseño de Formularios de Inicio de sesión - Formularios y controles con Visual Basic - Codificación - Validación de datos, Control de Accesos	08
Semana 08		Actividad 08: Diseño de Formularios de Mantenimiento - La clase sqlCommand Mantenimiento de una tabla (Ingreso, Modificación, Guardar, Eliminar registros de una tabla). - Objetos: Procedimientos almacenados (Stored Procedure) - Diseño y codificación de interfaces de tablas primarias - Diseño y codificación de tablas secundaria	08
Semana 09			08
Semana 10			08
Semana 11	Construye diversas consultas con conexión a base de datos remotas	Actividad 09: Diseño de Interfaz de Consultas - Objetos de enlace a datos SqlDataAdapter, DataSet y DataTable - Uso de controles para Listar registros de una tabla (DataGridView) - Formularios Cabecera – Detalle. - Formularios de consultas (Select)	08
Semana 12		Actividad 10: Diseño de Interfaz de Búsquedas - Recuperar datos usando DataReaders - Buscar registros de una tabla	08
Semana 13	Diseño de reportes y distribución de una aplicación	Actividad 11: Diseño de Interfaz de Reportes - Formulario de Reportes. - Cristal Report	08
Semana 14		Actividad 12: Empaquetado de la Aplicación - Proyectos de instalación	08
Semana 15		Actividad 13: Examen Final - Examen Teórico - Exposición de proyectos	08



VIII. RECURSOS DIDACTICOS

Medios: Clases teórico practico con ayuda audiovisual, uso del PC y Plataforma Q10

Materiales: Separatas, pizarra acrílica, plumones, lapiceros, proyector multimedia, tablero, encuesta, pioner y hoja bond.

IX. METODOLOGÍA

9.1 Expositiva y participativa (interacción permanente Docente – Alumno)

9.2 Cultura participativa y trabajo en equipo.

9.3 Uso de laboratorios de cómputo para desarrollar la parte práctica.

9.4 Investigación permanente y sustentación de productos.



Instituto de Educación Superior Tecnológico Público CÁP. FAP "José Abelardo Quiñones"

X. EVALUACIÓN

El proceso de evaluación será permanente y comprenderá:

- 10.1 Evaluación formativa interactiva: participación activa en las clases, conversatorios o debates.
- 10.2 En las exposiciones primara la capacidad reflexiva, la correlación de criterios, el análisis y pensamiento lógico.
- 10.3 Actividades de aprendizaje: análisis de lecturas, trabajos monográficos e informes de investigación personal o grupal.
- 10.4 DE LA ASISTENCIA: la falta de 5 sesiones de aprendizaje determina la inhabilitación de unidad didáctica y la justificación se hará únicamente con documentación oficial emitida a la dirección del instituto.
- 10.5 El calificativo mínimo aprobatorio es de trece (13), para el proceso de recuperación el estudiante deberá tener una nota desaprobatoria entre diez (10) y doce (12); el que obtenga una nota por debajo de diez (10) desaprueba la unidad didáctica.
- 10.6 El estudiante para ingresar al aula deberá estar adecuadamente uniformado.
- 10.7 El peso asignado a los distintos instrumentos de evaluación es como sigue:

- Evaluación Intermedia (EI) = Peso 3
- Evaluación Académica (TA) = Peso 3
- Evaluación de Resultados (EF) = peso 4

10.8 El promedio final (PF) de la unidad didáctica se obtiene así:

$$PF = \frac{3EI + 3TA + 4ER}{10}$$

XI. FUENTES DE INFORMACIÓN

- Fundamentos de Programación Tercera Edición – Algoritmos, Estructuras de datos y Objetos Luis Joyanes Aguilar, Mac Graw Hill Interamericana de España S.A.U. 1998.
- C# 5 y Visual Studio 2013 – Los Fundamentos del Lenguaje Sébastien Putier, Ediciones ENI España 2015.
- Tutoriales, Algoritmos y Código Fuente
- <http://www.lawebdelprogramador.com>

